



■ 国际篮联的《篮球规则》以及《篮球规则解释》适用于未在此《三人篮球规则》中特别提及的所有情况。

■ 本文件的目的在于将规则书中的原则和概念转变为在三人篮球比赛中可能会出现的情况。

■ 裁判员有充分的权利和权威在任何情况中做决定，不局限于以下三人篮球规则或规则解释中涵盖的具体情况。

## 第1条 球场和比赛用球

比赛应在拥有一个球篮的三人篮球比赛场地上进行。标准的三人篮球比赛场地面积应为15米（宽）×11米（长）。场地须具有一个标准篮球场尺寸的区域，包括一条罚球线（5.80米）、一条两分球线（6.75米）以及球篮正下方的一个“无撞人半圆区”。可以使用传统篮球场的半个比赛场地。

所有级别的比赛应统一使用三人篮球比赛官方专用球。

备注：基层比赛可以在任意场所中进行；如果场地带有标线，则标线应根据场地条件做相应调整。国际篮联官方三人篮球比赛必须完全依照上述标准并将12秒进攻计时钟安置于球篮下方的篮架包扎物中。

## 第2条 球队

每支球队应由4名队员组成（其中3名为场上队员，1名为替补队员）。

备注：教练员不可进入比赛场地，亦不可在看台上进行比赛指导。

**举例2-1：**比赛中，任何场外人员像教练员那样对场上队员进行指导，此情况发生在：

- a. 比赛期间；
- b. 暂停期间。

**解释2-1：**上述两种情况下，队员都不可以与场外任何人员互动。比赛期间与场外任何人员不恰当的互动或者队员同教练员之间任何形式的交流都被认为是违犯体育精神的行为。应给予该队一次警告，其后续类似行为将导致技术犯规。



## 第3条 裁判团队

比赛裁判团队应由1或2名临场裁判员以及计时员/记录员组成。

**举例3-1:** 比赛开始3分钟后, 一名临场裁判员因受伤不能继续执裁比赛。

**解释3-1:** 如果一名裁判员因受伤或其他原因不能在5分钟内恢复履行其职责, 比赛将继续进行。由剩下的裁判员独立执裁比赛, 除非由有资格的裁判员能够进行替换, 剩下的裁判员在同赛事组织者协商后, 决定是否替换。

## 第4条 比赛的开始

- 4.1 比赛开始前, 双方球队应同时进行热身。
- 4.2 双方球队以掷硬币的方式决定第1次球权归属。获胜一方可以选择拥有比赛开始时的球权或拥有可能进行的决胜期开始时的球权。
- 4.3 每队必须有3名队员在场上才能开始比赛。

备注: 第4.3条和6.4条仅适用于国际篮联官方比赛(不强制适用于基层比赛)。

\*国际篮联官方比赛是指奥运会系列赛、3×3世界锦标赛(含U18)、地区锦标赛(含U18)、3×3世界巡回赛和3×3全明星赛等。

**举例4-1:** 常规比赛时间结束, A队与B队比分为15:15, A队在比赛开始时获得了球权。在决胜期开始前的休息期间, B3因不尊重裁判员而被判罚技术犯规。

**解释4-1:** 决胜期将以A队的一次罚球以及其随后的球权开始, B队因技术犯规失去了决胜期开始时的球权。

**举例4-2:** 掷硬币后B队获得了比赛开始的球权, 裁判员错误的将球权交给了A队, 此错误发现于:

a. 比赛开始前, A队任意队员尚未获得球(比赛计时钟显示10:00);

**解释4-2-1:** 比赛尚未开始, 必须按照掷硬币程序结果, 将球权交给B队。

b. 比赛开始后(比赛计时钟显示9:59或者更少)。

**解释4-2-2:** 比赛已经开始, 失误不能被纠正。B队将拥有可能进行的决胜期开始时的球权。

**举例4-3:** 在国际篮联官方比赛中, 按照赛程规定时间, B队在赛场准备开始比赛的队员不足3人。

**解释4-3:** 比赛至多被延迟5分钟开始(国际篮联官方赛事中, 赛事组织者可根据情况确定时间), 如果缺席队员在5分钟之内到达赛场并准备进行比赛, 比赛应立即开始; 如果缺席队员没有在5分钟之内到达赛场并准备进行比赛, 则B队因弃权而使本场比赛告负。

**举例4-4:** 在国际篮联官方比赛中, 由于受伤、被取消比赛资格等原因, 致使A队能够在场上参赛的队员不足3人, 此情况发生在:

a. 比赛开始前;

b. 比赛已经开始。

**解释4-4:** 每队必须有3名队员在场上才能开始比赛的规定仅适用于比赛开始前。情况a中, 比赛不能开始; 情况b中, A队可以在队员少于3名的情况下继续比赛。比赛开始后, 球队必须保证至少有1名队员在场上比赛。

**举例4-5:** 比赛中, A1因伤离场, 由于没有其他替补队员, A队仅以剩余2名队员继续比赛, 鉴于此情况, B队决定同样仅派2名队员进行比赛, 留1名队员在替补席就坐。

**解释4-5:** B队有3名可参赛队员, 却可以只派2名队员上场,

任何时候，球队必须保证至少有1名队员在场上比赛。

**举例4-6：**比赛开始前，B3由于对裁判员无礼的行为被判罚了1次技术犯规。

**解释4-6：**由A队执行1次罚球后。比赛将依照掷硬币程序开始。比赛开始前的技术犯规将仅导致1次对方的罚球。

## 第5条 得分

- 5.1 每次在圆弧线以内区域出手中篮，计1分。
- 5.2 每次在圆弧线以外区域出手中篮，计2分。
- 5.3 每次成功的罚球，计1分。

**举例5-1：**A3在2分投篮区域出手，球在上升过程中被位于1分投篮区域的：

- a. 一名进攻队员
- b. 一名防守队员

合法触及后，球继续飞行进入球篮。

**解释5-1：**球中篮的分值由出手投篮队员所触及的地面位置所决定，1分投篮区域出手的球中篮计1分，2分投篮区域出手的球中篮计2分。在上述a、b两种情况中，由于A3位于2分投篮区域出手命中，应给A队计2分。

## 第6条 比赛时间/比赛胜者

- 6.1 常规的比赛时间为10分钟，在死球状态下和罚球期间应停止计时钟。在双方完成一次交换球后，当进攻队员获得防守队员的传球时，应立即重新开动计时钟。
- 6.2 然而，如果在常规比赛时间结束之前，某队率先得到21分或以上则获胜。该规则仅适用于常规的比赛时间（而不适用于可能发生的决胜期）。
- 6.3 如果常规比赛时间结束时比分相等，则应进行决胜期比赛。

决胜期开始前应有1分钟的休息时间。在决胜期中率先取得2分的球队获胜。

- 6.4 在预定的比赛开始时间，如果某队在赛场准备开始比赛的队员不足3名，则该队因弃权使比赛告负。在因弃权而使比赛告负的情况下，比赛得分应记录为W-0或0-W（“W”代表胜）。
- 6.5 如果某队在比赛结束前离开场地，或该队所有的队员都受伤了和/或被取消了比赛资格，则该队因缺少队员使比赛告负。在因缺少队员使比赛告负的情况下，胜队可以选择保留该队的得分或使比赛作对方弃权处理，同时因缺少队员使比赛告负的球队得分应登记为0。
- 6.6 某队因缺少队员使比赛告负或以不正当的方式弃权而告负，将取消该队在整个赛事的参赛资格。

备注：在没有比赛计时钟的情况下，组委会可决定比赛时长和/或采用得分制胜的比赛方式。国际篮联建议采取与比赛时长一致的得分限制（10分钟/10分；15分钟/15分；20分钟/21分）。

**举例6-1：**A队与B队比分为20:20，A2上篮命中1分，此情况发生在：

- a. 比赛计时钟还有2分钟时；

**解释6-1-1：**A队取得比赛胜利，A队与B队的最终比分为21:20。

- b. 决胜期之中。

**解释6-1-2：**比赛应继续，率先在决胜期中取得2分的球队获胜。

**举例6-2：**位于圆弧线外的队员A2在投篮时被犯规，投篮命中，此情况发生在：

- a. 距比赛结束还有1分钟，A队与B队比分为20:20；

**解释6-2-1：**A队取得比赛胜利，两队最终得分为22:20。22分为比赛常规时间结束后球队可能取得的最高分，犯规产生的罚球和可能的球权将被取消。



b. 决胜期中，A队与B队比分为21:21。

**解释6-2-2:** A队取得比赛胜利。比赛最终得分为23:21，23分为决胜期结束后球队可能取得的最高分，犯规产生的罚球和可能的球权将被取消。

**举例6-3:** A队与B队比分为15:15，比赛计时钟信号响之前，位于圆弧线之外的队员B4在投篮时被犯规，投篮命中，这是A队本场比赛的第10次全队犯规。

**解释6-3:** 由于B队得分未达21分，应宣判B4投篮命中有效并执行2次罚球。鉴于比赛时间已到，依据B4的罚球命中情况登记最终比分，B队取得比赛胜利，B队最终的球权将被取消。

## 第7条 犯规 / 罚球

- 7.1** 球队累计犯规达到6次后处于全队犯规处罚状态。在规则第15条限定之内，队员不因个人犯规的次数被判出局。
- 7.2** 对在圆弧线以内做投篮动作的队员犯规，应判给1次罚球；对在圆弧线以外做投篮动作的队员犯规，应判给2次罚球。
- 7.3** 对正在做投篮动作的队员犯规，如果球中篮应计得分，并追加1次罚球。
- 7.4** 全队累计第7、第8和第9次犯规，判给对方2次罚球。全队累计第10次及随后的犯规，判给对方2次罚球和球权。此条款也适用于对在做投篮动作队员的犯规，但不按照7.2和7.3判罚。
- 7.5** 所有的技术犯规总是判给对方1次罚球以及随后的球权，所有的违反体育运动精神的犯规总是判给对方2次罚球以及随后的球权。执行技术犯规或违反运动精神的犯规产生的罚球之后，比赛将以互为对方队员之间在场地顶端圆弧线外交换球的方式继续进行。

注：进攻犯规不产生罚球。

### 陈述1:

个人犯规是一次队员与对方之间的非法身体接触，不论球的状态是活球还是死球。

比赛期间，每一名队员有权占据场上未被对方占据的位置（圆柱体），此原则保护队员所占据的地面空间和当他在此空间内垂直跳起时的上方空间。

对于非控制球队员：队员不可以通过伸展手、臂、肘、肩膀、髌、腿、膝盖或者脚等部位，来拉、推、冲撞、绊或阻挡对方队员前进。队员的自由移动受到对方限制的情况下有利/无利原则不再适用。

对于没有在做投篮动作的控球队员：队员不可以通过伸展手、臂、肘、肩膀、髌、腿、膝盖或者脚等部位到自身圆柱体之外，来拉、推、冲撞、绊或阻挡对方队员前进，从而导致进攻队员失去控制球。

对于在做投篮动作的队员：一旦队员离开其自身的垂直位置（圆柱体）并同对方已经建立了自身垂直位置（圆柱体）的队员发生身体接触，离开了自身垂直位置（圆柱体）的队员对接触负有责任。

### 有利/无利原则不适用于:

进攻队队员明显由于防守队员的过分接触而失去平衡进而失去了对球的控制。

防守队员明显由于进攻队员的过分接触而失去平衡。

### 陈述2:

违反体育运动精神犯规是指过分的、剧烈的或危险的身体接触。抓住控制球的对方队员应被视为1次违反体育运动精神的犯规。

### 陈述3:

队员明显夸大或假装1次身体接触，将被立即判罚1次技术犯规，不需要进行警告。

**举例7-1:** 队员A3被判罚取消比赛资格的犯规。

**解释7-1:** 取消比赛资格的犯规罚则为2次罚球以及随后的球权。被裁判员取消比赛资格的队员A3, 必须立即离开比赛场地, 赛事组织者可据此取消该队员参加本次赛事的资格。

**举例7-2:** 比赛计时钟显示3:05, 两队累计犯规均已达到7次, A4在圆弧线外运球, A5和B5在球篮下方附近争抢位置, 裁判员宣判:

a.A5犯规(进攻犯规);

**解释7-2-1:** B队获得球权, 进攻犯规不产生罚球。进攻犯规是控制活球或拥有球权队的队员侵人犯规。

b.B5犯规。

**解释7-2-2:** 由于B队处于全队犯规处罚状态, A5将获得2次罚球。

**举例7-3:** B1运球, A1将球打掉后两人开始争抢球。为了获利, B1推开A1并被裁判员判罚侵人犯规, 这次犯规是B队:

a.本场第1次犯规;

b.本场第7次犯规;

c.本场第10次犯规。

**解释7-3:** A1将球打掉, B队并未失去控制球权, 因此, B1的犯规应该视为进攻犯规。上述所有情况中, 都由A队获得球权, 比赛将以双方在球场顶端圆弧线外交换球的方式继续进行。

**举例7-4:** 比赛开始, 裁判员宣判了B3违反体育运动精神的犯规。2分钟后, 由于B3延误比赛, 裁判员宣判技术犯规, 比赛末段, 裁判员宣判了B3的第6次个人犯规, 此犯规为:

a.普通犯规;

**解释7-4-1:** B3可继续参加比赛。队员不因个人犯规的累计次数被罚出场。

b.违反体育运动精神的犯规;

**解释7-4-2:** B3将由于累计2次违反体育运动精神的犯规而被自动取消比赛资格, 并且必须立即离开比赛场地(15条)。

c.技术犯规。

**解释7-4-3:** B3可继续比赛, 队员不因累计2次技术犯规而自动被取消参赛资格(15条)。

**举例7-5:** A4在1分投篮区尝试投篮时被B4犯规, 投篮未中, 此时B队累计犯规已达3次。

**解释7-5:** A4将获得1次罚球。

**举例7-6:** A4在2分投篮区尝试投篮时被B4犯规, 投篮命中, 此时B队累计犯规已达5次。

**解释7-6:** 为A队登记2分并由A4执行1次罚球。

**举例7-7:** A4在1分投篮区尝试投篮时被B4犯规, 投篮未中, 此时B队累计犯规已达8次。

**解释7-7:** A4将获得2次罚球。

**举例7-8:** B队累计犯规已达10次时, A4在2分区尝试投篮时被B4犯规, 投篮命中。

**解释7-8:** 为A队登记2分, A4将执行2次罚球, 并且A队将获得随后的球权。

**举例7-9:** 几乎在比赛计时钟信号响的同时, 宣判了B1对A1的违反体育运动精神的犯规, 此时A队与B队比分为13:15。

a.A1执行罚球, 有1次罚球未命中或2次罚球均未命中。

**解释7-9-1:** A1执行2次罚球后比赛将结束, A队未能使比赛进入决胜期。

b.A1执行罚球，2次罚球均命中。

**解释7-9-2:** 比赛将进入决胜期，作为违反体育运动精神的犯规处罚结果，A队将获得决胜期开始时的球权（掷硬币产生的球权将被取消）。

## 第8条 如何打球

**8.1** 在每一次投篮中篮或最后一次罚球中篮后（除非某队拥有随后的球权）：

——非得分队的一名队员在场内球篮下方（而非端线以外），将球运或传至场地圆弧线外的任意位置继续进行比赛。

——此时，防守队不得在球篮下方的“无撞人半圆区”内抢断球。

**8.2** 在每一次投篮没有中篮或最后一次罚球没有中篮后（除非某队拥有随后的球权）：

——如果进攻队抢到篮板球，则可以继续投篮，不必将球转移至圆弧线外。

——如果防守队抢到篮板球，则必须将球转移出圆弧线外（通过运球或传球的方式）。

**8.3** 如果防守队通过抢断或者封盖获得控制球，则必须将球转移出圆弧线外（通过运球或传球的方式）。

**8.4** 死球状态下给予任一队的球权，应以双方在场端顶端的圆弧线外交换球开始。即：一次场地顶端圆弧线外（防守队与进攻队员之间）的传递球。

**8.5** 当队员任意一只脚都不在圆弧线以内或踏及圆弧线，就被认为“处于圆弧线外”。

**8.6** 发生跳球情况时，由此前场上的防守队获得球权。

### 陈述1:

双脚位于地面的队员接到球：

- 一脚抬起的瞬间，另一脚成为中枢脚；
- 开始运球时，球离开手之前中枢脚不得抬起；
- 球不再在队员的（单/双）手中停留时即视为球离开了队员的手。

在移动中或结束运球过程中的队员可以在拿球后移动2步来完成急停、传球或者投篮。

移动中接球的队员开始运球应在第2步（脚接触地面）之前球离手。

### 陈述2:

球进入球篮后，所有试图延误比赛的行为将导致1次技术犯规的警告。任何已被警告的球队，再出现试图延误比赛的行为，将被判罚技术犯规。

**举例8-1:** A2投篮命中后，B3获得球开始比赛，此时位于无撞人半圆内的A2开始用合法动作对B3进行防守。此种情况：

a.A队在此前没有因延误比赛受到警告；

**解释8-1-1:** 裁判员应立即对A队得分后干扰比赛的行为进行正式警告。

b.A队在此前已经因延误比赛受到了1次警告；

**解释8-1-2:** 裁判员应立即对A队得分后干扰比赛的行为判罚技术犯规。

**举例8-2:** A2投篮命中后，B3试图获得球开始比赛时，位于无撞人半圆内的A2阻止B3得到球，但没有发生犯规。此种情况：

a.A队在此前没有因延误比赛受到警告；

**解释8-2-1:** 裁判员应立即对A队得分后的干扰比赛的行为进行正式警告。

b.A队在此前已经因延误比赛受到了1次警告；

**解释8-2-2:** 裁判员应立即对A队得分后干扰比赛的行为判罚技术犯规。



**举例8-3:** B2投篮命中后, A队没有立即尝试去获得球。此种情况:

a. A队在此前没有因延误比赛受到警告;

**解释8-3-1:** 为避免拖延比赛, 裁判员应立即鸣哨停止比赛并正式警告A队。A队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式重新开始。

b. A队在此前已经因延误比赛受到了1次警告。

**解释8-3-2:** A队将立即被判罚技术犯规。

**举例: 8-4:** A1投篮命中, 球被B3的腿触及后出界:

a. B3触及球属无意行为;

**解释8-4-1:** B队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式重新开始。

b. B3触及球属故意行为。

**解释8-4-2:** 如果B队此前尚没有因延误比赛受到警告, 裁判员应在球出界后警告B队, B队球权, 双方以交换球的方式开始比赛。但若B队已经因延误比赛被警告一次, 则直接宣判该队技术犯规。

**举例8-5:** B2投篮命中后, A1获得球, 并:

a. 一只脚于端线上;

**解释8-5-1:** 出界违例, B队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式重新开始。

b. 运球之前走了3步。

**解释8-5-2:** 走步违例, B队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式重新开始。

**举例8-6:** A1投篮命中, B2在球篮下方附近获得球后直接传给位于无撞人半圆内的B3, B3接球后尝试投篮。

**解释8-6:** 一旦球离开投篮队员B3的手, 裁判员立即宣判球未

出圆弧形违例, B3无权在此情况下尝试投篮。

**举例8-7:** B2投篮未命中, A3抢到篮板球后在圆弧形内运球8秒钟时, 球出圆弧形前, A3被B1犯规。

**解释8-7:** 应登记犯规, A队有权在此进攻片段投篮出手前的最后一刻使球出圆弧形。

**举例8-8:** B1的投篮被A1封盖, A2抢到球后未出圆弧形直接运球上篮, 在球刚离开A2手时, 发生了B3对A2的犯规, 而后球中篮。

**解释8-8:** A队未出圆弧形违例并由B队获得球权开始比赛, 球中篮无效。A队在出圆弧形以前无权投篮, 防守队的犯规应被忽略, 除非是违反体育运动精神的犯规或取消比赛资格的犯规。

**举例8-9:** 试图使球出圆弧形时, 运球队员A1一脚位于圆弧形外, 而后从地面抬起了另一只脚。

**解释8-9:** 球已经出圆弧形, 因为A1的任一一只脚都没有位于圆弧形内或圆弧形上。

**举例8-10:** A3同B2在圆弧形顶部执行交换球开始比赛的过程中, 防守队员A3将球扔到远离对方能够得到的位置。此种情况:

a. 第一次在比赛中发生;

**解释8-10-1:** 裁判员将正式警告A队, 进攻队员必须在圆弧形顶部后方原地接球, 防守队员应用常规的篮球传球方式递交或击地传球给对方。

b. 第二次在比赛中发生。

**解释8-10-2:** A队将立即被判技术犯规。

**举例8-11:** 在圆弧形顶部执行交换球过程中, 防守队员A2选择非常贴近对方队员B3的位置。

**解释8-11:** 只有在交换球队员之间有足够合理的距离(大约1

米)时,裁判员才能够允许比赛重新开始。

**举例8-12:** A2运球, B3突然将球打掉, 两名队员开始追逐球, 在A2和B3均将双手置于球上时裁判员宣判争球。

**解释8-12:** 球权应判给场上的防守球队, 即: B队。

**举例8-13:** B1尝试投篮, 球触及球篮后, B2和A3跳起争抢篮板球, 落地时双方的手均牢牢按在球上, 裁判员宣判争球。

**解释8-13:** A队将获得球权, 因B队是最后拥有球权的队, 未拥有最后一次球权的队被视为防守球队。

**举例8-14:** A队控制球, 比赛由于以下原因被裁判员停止:

a. 场地地板破损;

**解释8-14-1:** A队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式继续进行, 进攻计时钟应从中断处连续计算。

b. 队员A2受伤需要立即进行治疗;

**解释8-14-2:** A队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式继续进行, 进攻计时钟应从中断处连续计算。

c. 队员B2受伤需要立即进行治疗。

**解释8-14-3:** A队球权, 比赛以双方队员之间交换球的方式继续进行, 进攻计时钟应重新进行计算。

## 第9条 拖延比赛

- 9.1 拖延或消极比赛(即不尝试得分)应判违例。
- 9.2 如果比赛场地装备了进攻计时钟, 则进攻队必须在12秒钟之内尝试投篮。(在弧顶防守队向进攻队传递球后或在球篮下对方投中篮后)一旦进攻队员持球, 12秒计时钟应立刻开启。
- 9.3 如果进攻队员使球出圆弧线后, 一名进攻队员在圆弧线内背向或侧向球篮运球超过5秒钟, 则将被认为是一起违例。

备注: 如果比赛场地没有装备进攻计时钟, 并且某队未积极尝试进攻球篮, 裁判员应以最后5秒钟倒计时报数的方式警告该队。

**举例9-1:** 球被转移出圆弧线后, A1位于圆弧线内近2分线处, 背向球篮运球时间达到了5秒钟。

**解释9-1:** 拖延比赛违例, B队将获得球权。

**举例9-2:** 于圆弧线外持活球的队员A1, 将球传给位于球篮附近的A2, A2在限制区内运球时间达到了3秒钟。

**解释9-2:** 3秒钟违例, B队将获得球权。

## 第10条 替换

当球成死球并且双方完成交换球或执行罚球之前, 允许任一队替换队员。替补队员在其队友离开场地并与之发生身体接触后, 方可进入比赛场地。替换只能在球篮对侧的端线外进行。替换无需临场裁判员或记录台人员发出信号。

**举例10-1:** A2投篮命中后, 比赛计时钟继续运行时B4替换了B1。

**解释10-1:** B1的替换将不被准许。投篮命中后, 球不成死球, 由未得分球队继续进攻。应立即判罚B队1次技术犯规。

**举例10-2:** A2获得执行2次罚球, 在完成其第1次罚球后, 第2次罚球裁判员向A2递交球之前, B4替换了B1。

**解释10-2:** 由于球是死球, B1的替换将被准许。





## 第11条 暂停

- 11.1** 每支球队拥有1次暂停机会。死球状态下任一队员均可以请求暂停。
- 11.2** 若进行媒体转播，主办方可决定是否运用2次媒体暂停，在所有比赛中，2次媒体暂停机会分别为比赛计时钟显示6:59和3:59后的第一次死球期间。
- 11.3** 每次暂停应持续30秒钟。  
备注：暂停和替换只能在死球期间进行，对应规则8.1，在活球情况下不可暂停和替换。

**举例11-1：**决胜期比赛中，A1投篮命中后，B1请求暂停。

**解释11-1：**B1的暂停请求将不被准许。球中篮后非得分队将获得球权继续比赛，球不成死球，因此B队没有暂停机会，除非球成死球且比赛以双方在圆弧顶部执行交换球的方式继续进行。如果B队在常规比赛期间未使用暂停，则暂停可在此后第一次死球期间准许。

## 第12条 申诉程序

如果某队认为裁判员的某个宣判或在比赛中发生的任何事件已对该队不利，则必须按照以下程序进行申诉：

1. 在比赛结束后、裁判员签字前，该队队员应立即在记录表上签字。
2. 赛后30分钟之内，该队应提交一份申诉的书面确认函，并且交付竞赛主管200美元保证金。如果申诉被采纳，则该笔保证金予以退回。
3. 比赛录像仅用于决定最后一次投篮是否于比赛结束前出手，以及/或者该投篮应该得1分或2分。

### 陈述1：

只有被赛事官方组织者制作的比赛录像才能使用。

## 第13条 球队的名次排列

下列原则将适用于小组赛和赛事整体的球队名次排列。如果双方在第一步的比较后依旧持平，则进行下一步的比较，以此类推。

1. 获胜场次最多（或在参赛队伍数量不同的小组之间使用胜率比较）；
  2. 相互之间比赛结果（只考虑胜负，仅适用于小组排名）；
  3. 场均得分最多（不包括因对方弃权而获胜的得分）。
- 如果经上述3个步骤的比较后，球队间依旧持平，则具有更高种子队排位的球队名次列前。

巡回赛球队的名次排列按照巡回赛中积分的总和和计算（巡回赛是一系列相关联赛的总称），所有队员（如果队员能够在每一分站建立新的球队）或球队（队员在整个巡回赛中保持在同一支球队）的巡回赛排名原则：

- 1) 决赛中的排名，或之前决赛资格赛的排名；
- 2) 在每个分站中为取得决赛资格而获得的排名积分；
- 3) 巡回赛中累计获胜次数最多（或在比赛场次不同球队之间使用胜率比较）；
- 4) 巡回赛中场均得分最多（不计因对方弃权而获胜的场次）；
- 5) 积分持平球队之间种子队排位的比较原则，在分站赛中依然适用。

备注：不论任一球队是否参加后续的比赛，在巡回赛的每一站中所有球队都应进行排名。



**举例13-1:** 小组赛后, A队与B队同样:

a. 战绩为2胜2负, A队由于在小组赛中战胜了B队而在小组排名靠前, 两队同样晋级交叉赛并在各自的第1场比赛中失利。比赛的最终排名, B队(场均17.5分)将高于A队(场均16.5分)。

**解释13-1-1:** 最终排名正确。相互之间比赛结果仅适用于小组赛, 而不是用于比赛最终排名。两支同样战绩为2胜3负的球队, B队将由于场均得分更高而排名高于A队。

b. 战绩为1胜2负, A队由于在小组赛中战胜了B队而在小组排名靠前, 两队都没有进入交叉赛阶段。最终排名B队(场均17.5分)将高于A队(16.5分)。

**解释13-1-2:** 最终排名正确。相互之间比赛结果仅适用于小组赛, 而不是用于比赛最终排名。两支同样战绩为1胜2负的球队, B队将由于场均得分更高而排名高于A队。

## 第14条 种子队排位规定

种子队排位依据球队相关排名积分确定(参加比赛前该队最好三名队员个人积分总和即为该队排名积分)。如果排名分数相同, 种子队排位将在比赛开始前随机决定。

备注: 在国家队比赛中, 种子队排位依据三人篮球官方排名确定。

## 第15条 取消比赛资格

队员累积两次违反体育运动精神的犯规(不适用于技术犯规), 在其被裁判员取消比赛资格的同时也可被比赛组织方取消其在该赛事中的参赛资格。赛事组织方将立即取消一切涉及暴力行为、言语或肢体攻击行为、不正当影响比赛结

果、违反国际篮联反兴奋剂条例(国际篮联内部规章第四卷)或国际篮联的体育运动精神的准则(国际篮联内部规章第一章第二章)队员的比赛资格。竞赛组织方有权根据其他球队成员的参与的程度, 包括对上述举动(不作为)而取消全队的参赛资格。国际篮联在赛事管理框架内强制执行纪律处罚的权利、3x3 planet.com官方网站上关于队伍和赛事的要求以及国际篮联内部规章不受第5条取消比赛资格规定的影响。

**举例15-1:** 比赛计时钟显示9:38, A1与B1相互推搡, 裁判员判双方违反体育运动精神的犯规。当比赛计时钟显示0:25时, A1未努力打球而对B2造成过分的身體接触, A1被判违反体育运动精神的犯规。

**解释15-1:** A1因2次被判违反体育运动精神的犯规而取消比赛资格。他必须立即离开比赛场地并且可被比赛组织方取消在该赛事中的参赛资格。

**举例15-2:** 比赛计时钟显示9:15, 球中篮之后, A3故意延误比赛的连续进行。由于A队已经因类似的情况受到了警告, 因此裁判员判A队技术犯规。比赛计时钟显示0:25时, A3因不尊重裁判员而被判技术犯规。

**解释15-2:** A3不会因2次技术犯规而被取消比赛资格, 这两次技术犯规作为对A队的判罚并且应计入该队的全队犯规。

## 第16条 12岁以下组别比赛规则

对于12岁以下年龄段的比赛, 建议将规则进行如下调整:

1. 在可能的范围内, 可将球篮高度降至2.60米;
2. 决胜期中, 首先得分的球队获胜;
3. 不使用进攻计时钟, 若球队不主动进攻球篮, 裁判员使用5秒钟倒计时的方式进行警告;

4. 球队不因全队累计犯规次数而进入处罚状态，因而，除对投篮动作的犯规、技术犯规和违反体育运动精神的犯规需要罚球外，其他犯规均以双方传递球的方式继续比赛；
5. 比赛中不允许暂停。

备注：比赛可依据规则第6条所给予的弹性权利进行组织。

**陈述1：**

12岁及以下青少年的比赛可以使用5号规格篮球进行比赛。

## 国际篮联三人篮球比赛记录表

A 队 _____		B 队 _____																						
比赛名称 _____		日期 _____	裁判员 #1 _____																					
比赛类别 _____			#2 _____																					
比赛序号 _____		时间 _____	场地 _____																					
A 队		累积分																						
暂停 <input type="checkbox"/>	全队犯规		A	B	A	B																		
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10+</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>		1	2	3	4	5	6	7	8	9				10+						1	1	13	13
	1	2	3	4	5	6																		
	7	8	9																					
	10+																							
			2	2	14	14																		
			3	3	15	15																		
			4	4	16	16																		
			5	5	17	17																		
			6	6	18	18																		
			7	7	19	19																		
			8	8	20	20																		
			9	9	21	21																		
		10	10	22	22																			
		11	11	23	23																			
		12	12																					
		得分 (常规时间)      A _____ B _____																						
		得分 (决胜期后)      A _____ B _____																						
		裁判员签名 _____																						
记录员 _____		球队申诉请求: <input type="checkbox"/> Yes 球队名称: _____ _____ (球队代表签名)																						
计时员 _____																								
12秒计时员 _____																								
B 队		全队犯规																						
暂停 <input type="checkbox"/>	全队犯规																							
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10+</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>		1	2	3	4	5	6	7	8	9				10+									
	1	2	3	4	5	6																		
	7	8	9																					
	10+																							

## 三人篮球规则对照表

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL  
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION  
FIBA 3X3 SCORESHEET



Team A _____		Team B _____																	
Competition _____		Date _____																	
Category _____		Referees #1 _____																	
Game No. _____		#2 _____																	
Time _____		Court _____																	
Team A		Running score																	
Time out <input type="checkbox"/>	Team fouls		A   B   A   B																
	<table border="1" style="width:100%; text-align: center;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td colspan="3"></td></tr> <tr><td colspan="3"></td><td>10+</td><td colspan="2"></td></tr> </table>			1	2	3	4	5	6	7	8	9							10+
1	2	3	4	5	6														
7	8	9																	
			10+																
Players	No.	Unsportsmanlike																	
		1	2																
Team B		Score (after Regular time) A _____ B _____																	
Time out <input type="checkbox"/>	Team fouls		A   B   A   B																
	<table border="1" style="width:100%; text-align: center;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td colspan="3"></td></tr> <tr><td colspan="3"></td><td>10+</td><td colspan="2"></td></tr> </table>			1	2	3	4	5	6	7	8	9							10+
1	2	3	4	5	6														
7	8	9																	
			10+																
Players	No.	Unsportsmanlike																	
		1	2																
Score (after Overtime) A _____ B _____		Official's Signature _____																	
Scorer _____		Game protest requested: <input type="checkbox"/> Yes																	
Timer _____		Team's Name: _____																	
12" Operator _____		(Team representative's signature) _____																	

场地和比赛用球	标准的三人篮球场地面积应为15米（宽）×11米（长）。所有级别比赛统一使用官方用球。
球队人员	共4名队员（3名场上队员+1名替补队员）。 注：在国际篮联官方三人篮球比赛中，赛场上必须有3名队员才能开赛。
裁判员	1或2名。
计时/记录人员	2名。
暂停	每队1次暂停，另可使用2次媒体暂停（比赛剩余6分59秒及3分59秒后的第一个死球期间进行），每次暂停时间30秒钟。
初始球权	掷硬币。 注：掷硬币获胜球队选择比赛的初始球权或者可能发生的决胜期的球权。
得分	圆弧线以内1分，圆弧线以外2分。
比赛时间和得分限制	比赛时长1x10分钟。 得分限制：21分，仅适用于常规比赛时间。 注：在没有比赛计时钟的情况下，由组委会决定比赛时长和/或采用得分制胜的比赛方式。国际篮联建议采取与比赛时长一致的得分限制（10分钟/10分；15分钟/15分；20分钟/21分）。
决胜期	首先取得2分的球队赢得比赛。
进攻计时钟	12秒钟。 注：在没有进攻计时钟的情况下，裁判员应以最后5秒钟倒计时报数的方式进行警告。
投篮犯规后的罚球	圆弧线之内发生——1次罚球。 圆弧线之外发生——2次罚球。
球队犯规限制（非控制）球队7、8、9次犯规的罚则	6次全队犯规。 2次罚球。
（非控制）球队10次及以上犯规的罚则	2次罚球+球权。

球中篮后的球权	原防守队球权。 位于球篮下方，直接运球到圆弧线外或传球给圆弧线外的队员。 防守队员不允许在球篮下方的“无撞人半圆”之内进行防守。
死球后的球权	球场顶部圆弧线外防守队队员向进攻队队员传递球。
防守队获得篮板球或抢断后的球权	运球或传球至圆弧线以外。
跳球情况后的球权	防守队球权。
替换	死球状态下，双方完成传递球之前。 替补队员在其队友离场并在球篮对侧端线外与之发生身体接触后方可入场比赛。 替换无需临场裁判员或记录台裁判员发出信号。

注：

1. 队员的双脚都不在圆弧线内，也没有踩踏圆弧线，则被认为“处于圆弧线外”。
2. 国际篮球联合会所批准的篮球规则适用于未在前文中提及的所有情况。
3. 关于球队名次排列、缺少队员、弃权、申诉和取消比赛资格等内容请参考三人篮球比赛规则条款。



3x3 Rules of the Game

<b>Court and Ball</b>	A regular 3x3 court playing surface is 15m (width) x 11m (length) The official 3x3 ball shall be used in all categories
<b>Team roster</b>	4 players 3 + 1 substitute  <b>Note:</b> game must start with 3 (three) players in FIBA 3x3 Official Competitions
<b>Referee(s)</b>	1 or 2
<b>Time/Score keeper(s)</b>	Up to 2
<b>Time-outs</b>	1 per team and 2 TV-time outs, if any, at first dead ball after 6:59 and 3:59 dead ball, 30 seconds
<b>Initial possession</b>	Coin flip  <b>Note:</b> the team that wins the coin flip decides whether it takes the ball or leaves it, in order to get it in a potential overtime
<b>Scoring</b>	1 point and 2 points, if scored behind the arc
<b>Game duration &amp; Score limit</b>	1 x 10 minutes, playing time Score limit: 21 points. Applies to regular playing time only  <b>Note:</b> if a game clock is not available, running time length and sudden death score is at organizer's discretion. FIBA recommends setting score limit in line with the game duration (10 minutes/10 points; 15 minutes/15 points; 21 minutes/21 points)
<b>Overtime</b>	First team to score two (2) points wins the game
<b>Shot clock</b>	12 seconds  <b>Note:</b> if a shotclock device is not available, referee to warn and count down the 5 last seconds
<b>Free throw(s) following a shooting foul</b>	1 free throw 2 free throws, if foul committed behind the arc
<b>Foul limit per team</b>	6 team fouls
<b>Penalty for team fouls 7, 8 and 9</b>	2 free throws
<b>Penalty for team fouls 10 and more</b>	2 free throws + ball possession
<b>Possession following a successful goal</b>	Defense possession Right underneath the hoop Ball to be dribbled or passed to a player behind the arc Defensive team not allowed to play for the ball inside the "no-charge semi-circle" area underneath the basket
<b>...following a dead ball</b>	Check ball exchange behind the arc (at the top)
<b>...following a defensive rebound or steal</b>	Ball to be dribbled/passed behind the arc
<b>...following a jumpball situation</b>	Defense possession
<b>Substitutions</b>	In dead ball situations, prior to the check ball The substitute can enter the game after his teammate steps off the court and establishes a physical contact with him behind the end line opposite the basket. Substitutions require no action from the referees or table officials

**Notes:**  
 \*A player is considered to be "behind the arc" if neither of his feet are inside nor step the arc  
 \*\*Official FIBA Basketball Rules apply for all game situations not specifically mentioned above  
 \*\*\*Refer to 3x3 Rules of the Game text version for standings, default, forfeits, protests and disqualification